بهترین فریم ورک های وب و موبایل و دسکتاپ:

1.React

یکی از فریم ورک های پیشتاز سمت کلاینت

برای کسانی که سرعت مهمترین معیار هست

پشتیبانی از سئو

باید حتما تجربه کار با جاوا اسکریپت داشته باشید

2.Vue.js

بهترین فریم ورک برای طراحی وب

چیزی بین Reactو Angular هست

مبتنی بر جاوا اسکریپت

برای کسانی که سرعت مهمترین معیارشان نیست

پشتیبانی از جاوا اسکریپت و تایپ اسکریپت

3.Angular

بسیار با ثبات هست

بر بستر گوگل هست

از زبان تایپ اسکریپت به عنوان زبان بومی استفاده می شود

به گفته ی تجربه ی افراد فریم ورک خوبی نیست

4.Django

یکی از فریم ورک های اصلی وب سمت سرور

یکی از اکو سیستم های بزرگ دنیا

به صورت یکپارچه با اکو سیستم پایتون کار می کند

برای توسعه اپلیکیشن های ساده گزینه مناسبی نیست

5.Ruby on Rails

این زبان به طور چشمگیری موانع توسعه ی وب را کاهش داد

زبان بومی آن Ruby هست

6.ASP.NET Core

فریم ورکی کامل و متن باز

پشتیبانی ابزاری برتر محبوبی مثل وی اس کد و ویژوال استودیو دارد

از لحاظ امکانات یکی از بهترین فریم ورک های وب هست

سی شارپ و اف شارپ و ویژال بیسیک از زبان های بومی این فریم ورک هست

برای توسعه نرم افزار های سازمانی مناسب هست

7.Laravel

زبان بومی آن پی اچ پی هست

مختص توسعه ی وب

افزایش سرعت توسعه

منطبق بر صنایع نیست

فرصت شغلی کم

مناسب توسعه وبسایت های کوچک و مناسب اپلیکیشن های ساده نیست

8.Flutter

پشتیبانی از گوگل

ابزار گسترده برای ساخت اپلیکیشن های زیبای موبایل و دسکتاپ

محیطی روان برای توسعه اپلیکیشن های میان پلتفرمی

زبان بومی آن دارت هست که شباهت زیادی به جاوا دارد

اپلیکیشن های محبوبی مثل علی بابا روی فریم ورک فلاتر توسعه یافته اند

6خروجی متفاوت میدهد مثل(اندوید و ویندوز و...)

9.PyQt

هست GUI

در جامعه برنامه نویسان اثبات شده است

پای کیوتی خیلی ویجت های بیشتری نسبت به کیوی دارد

در پای کیوتی میتوان از سی اس اس استفاده کرد

10.C#

برای ساخت نرم افزار هایی که نیاز به جزییات و دقت بیشتری هستند

برای برنامه هایی که نیاز به وقت بیشتری دارند

PyQt و C#مقایسه

بروید.برای بقیه استفاده ها پایتون عملیات هارا خیلی سریع تر و آسان تر انجام میدهد C# هست به سراغ GUIاگر برنامه

ساختXBOX با پایتون نمیتوان گیم برای کنسول

شفافیت بیشتری دارد و سازماندهی شده است و خیلی در زمان اجرا سریع تر استC#